

Tournoi de balle-molle Mike Reid

Règlement officiel du tournoi

Les parties débutent à l'heure prévue. La durée maximale d'une partie est de 75 minutes. La période d'échauffement peut être réduite selon l'horaire. Les arbitres sont responsables de tous les aspects du jeu, notamment le temps de jeu, les décisions sur le terrain et l'application des règlements.

JOUEURS

- Aucun frappeur désigné (DH). Si un joueur est blessé mais peut frapper, il doit atteindre le premier but. Un coureur de remplacement (dernier retrait) peut ensuite prendre sa place.

ÉQUIPES

- 10 joueurs (incluant un rover).
- Ordre des frappeurs illimité.
- Maximum 18 joueurs.
- Un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe.

ÉQUIPEMENT

Les crampons à pointes métalliques sont interdits.

LANCER

Le lancer « Gimmie » est en vigueur en tout temps. Les lancers doivent présenter un arc. Un lancer sans arc est une balle. Un lancer rapide volontaire accorde automatiquement le premier but au frappeur.

CAGE DU LANCEUR

L'utilisation de la cage est facultative. Une balle frappée qui touche la cage est une balle fausse. Si le frappeur touche la cage avec deux prises, il est retiré. Si la cage est utilisée, elle doit être placée complètement dans le cercle du lanceur, du côté de la main gantée.

DÉROULEMENT DU JEU

Amortis interdits. Feintes interdites. Contacts intentionnels interdits. Vols de buts interdits. Glissades permises.

LIGNE D'ENGAGEMENT

Après avoir franchi la ligne, le coureur ne peut revenir au troisième but, sauf pour effectuer un tag up.

TROISIÈME PRISE

Retrait automatique. Après la deuxième prise, le frappeur a droit à deux balles fausses. Il est retiré à la troisième balle fausse.

MANCHES SUPPLÉMENTAIRES

En cas d'égalité : dernier retrait au 2e but, un retrait et un compte de 1 balle et 1 prise pour chaque frappeur.

CONDUITE ANTISPORTIVE

Tout joueur peut être expulsé de la partie et du tournoi. Si son comportement se poursuit, la victoire pourra être accordée par défaut à l'équipe adverse.

TOLÉRANCE ZÉRO ENVERS LES ARBITRES

Une seule mise en garde sera donnée. Si le comportement se poursuit, le joueur sera expulsé. Toute agression après l'expulsion entraînera une défaite par défaut et pourrait mener à l'exclusion permanente de l'équipe.